

MARUCHAN GAMING CHALLENGE

**RETO @Home
en alianza con:**



INDICE DEL REGLAMENTO

Descripción general	3
Sinopsis breve del reto:	3
Fechas clave del reto	3
Objetivo	3
Registro de Proyectos.	3
Información adicional del reto:	4
Especificaciones técnicas y tecnológicas:	4
Evaluación	4
Elementos de evaluación del reto:	4
Entregables:	4
Mentores y horarios para mentorías	4
Jueces:	4
Premio	4
Terminos y condiciones particulares del reto para la entrega del premio:	5

Descripción general

- **¿De qué trata el reto?:** es un reto que busca las mejores IDEAS para crear un skin para un battle royal inspirado en los empaques de nuestras sopas.
- **Dirigido a:** gamers
- **¿El reto debe ser resuelto individual?** individual
- **Número de proyectos seleccionados para la etapa final:** 3 ganadores
- **Contacto en caso de dudas:** claudia.melendez@talent-network.org

Sinopsis breve del reto:

Maruchan te invita a inspirarte en nuestros productos y crear el SKIN para la próxima batalla, puedes inspirarte en un sabor o en varios, en los colores, en los sabores, en lo que tu quieras, puedes hacer armas, o sólo el skin ya sea de hombre o de mujer, tu decides que tanta creatividad le pones, el programa en el que desarrolles tu diseño no importa siempre y cuando sea el más creativo y original.

Fechas clave del reto

Las fechas clave del reto, son aquellas que el talento debe conocer para seguir el proceso que va desde la inscripción de proyectos hasta la premiación.

El calendario de actividades se presenta a continuación:

- **Fecha de lanzamiento del reto:** 17 de Agosto
- **Cierre de convocatoria y presentación de IDEAS:** 7 de Septiembre
- **Fecha para anunciar el ganador:** 10 de Septiembre en future land

Objetivo

Vincularnos con la comunidad GAMER, y el hacer sinergia con el target para construir en nuestro pilar de comunicación dirigido a este segmento.

Registro de Proyectos.

Talent Network habilitará un sistema de registro de proyectos y equipos en la página <https://gamerland.talent-republic.tv/retos/>

Información adicional del reto:

El modelado en 3D de el skin se puede realizar en el software que los participantes decidan no se requiere uno en específico, sólo que tiene que ser digital forzosamente .

Especificaciones técnicas y tecnológicas:

Entrega digital en 3D.

Evaluación

1. Elementos de evaluación del reto:

- El uso de los colores, formas de los empaques de nuestras sopas
- Un archivo en 3D que se pueda apreciar todo el detalle del diseño de el skin
- La originalidad y creatividad del diseño del skin.

2. Entregables:

- Archivo modelado en 3D
- Archivo formato .fbx
- Vídeo

Jueces:

- Gamers
- Mercadotecnia Maruchan
- Personal Talent Land

Premio

Se entregarán en una tarjeta de regalo VISA

- Premio al Primer Lugar: **\$5,000 MXN**
- Premio al Segundo Lugar: **\$3,000 MXN**
- Premio al Tercer lugar: **\$2,000 MXN**

Terminos y condiciones particulares del reto para la entrega del premio:

Describir puntos clave a considerar por parte de los talentos:

- Pueden utilizar los programas tipo Unity, Sketchup, Autocad, Maya, Revit, Blender, etc
- Los derechos de los diseños se ceden directamente a Maruchan de México y no podrán reclamar regalías en un futuro
- Si necesita la marca deberán presentar una carta cediendo derechos de autor,
- Podrán hacer publicación de los diseños libremente y podrán hacer publicaciones o entrevistas con los ganadores de ser necesario
- En caso de que el ganador sea menor de edad deberán presentar una carta e identificación de los padres.