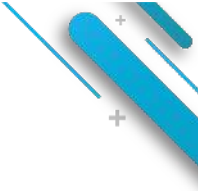


El Futuro del Trabajo

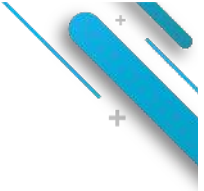
**RETO @Home
en alianza con:**





INDICE DEL REGLAMENTO

Descripción general	3
Sinopsis breve del reto:	3
Fechas clave del reto	3
Objetivo.	4
Registro de Proyectos	4
Información adicional del reto	5
Especificaciones de los entregables (técnicas y tecnológicas):	6
Evaluación	6
Elementos de evaluación del reto	6
Entregables	6
Mentores y horarios para mentorías	7
Jueces	7
Premios	7
Terminos y condiciones particulares del reto para la entrega del premio.	8



Descripción general

- **¿De qué trata el reto?:** Buscamos los mejores PROTOTIPOS para el futuro del trabajo
- **Dirigido a:** *Desarrolladores y Profesionales de TI, Profesionistas en general y Estudiantes*
- **¿El reto debe ser resuelto individual?** *3 personas por equipo*
- **Número de proyectos seleccionados para la etapa final:** *5 finalistas y se seleccionarán 3 ganadores*
- **Contacto en caso de dudas:** claudia.melendez@talent-network.org

Sinopsis breve del reto:

Nuestra misión es **empoderar a cada persona y organización en el planeta a lograr más**. Es por eso que decidimos crear este reto en colaboración con Talent Network para concientizar del acceso gratuito que tenemos a nuestras herramientas como habilitadoras de creación, innovación y **empleabilidad**. Así como recompensar a todos los talentos que continuamente invierten tiempo en su educación, posicionamiento profesional y que desean atender necesidades en su comunidad

Fechas clave del reto

*Las fechas clave del reto, son aquellas que el talento debe conocer para seguir el proceso que va desde la inscripción de proyectos hasta la premiación.
El calendario de actividades se presenta a continuación:*

- **Fecha de lanzamiento del reto y apertura del registro:** *11 de Septiembre*
- **Apertura de registro de proyectos:** *23 de Septiembre - 9:00 hrs (GMT-5)*
- **Cierre de convocatoria y presentación de IDEAS:** *30 de Septiembre-23:59 hrs (GMT-5)*
- **Anuncio a los equipos finalistas:** *2 de Octubre*
- **Mentorías con los equipos finalistas:** *5 de Octubre*
- **Evaluación de equipos finalistas:** *6 de Octubre*
- **Fecha para anunciar al ganador vía mail:** *8 de Octubre*

Objetivo.

Queremos obtener **un prototipo (software o hardware)** que dé solución a las problemáticas que tendrá **el futuro del trabajo**, algunas de las cuales están desglosadas a continuación:

- Empleabilidad:
 - Necesidad de conocimientos más especializados así como generales
 - Rapidez en la actualización de conocimientos
 - Adaptación a la automatización de ciertas tareas
- Accesibilidad a recursos para toda la población
- Accesibilidad a información para la población y comprobación de la misma
- Distribución de riqueza: Brechas salariales según factores demográficos y/o cargos
- Problemática presente pero no definida en los puntos anteriores

Registro de Proyectos

Talent Network habilitará un sistema de registro de proyectos y equipos en la página <https://www.future-land.tv/retos/>

El proceso de registro se dará en dos fases:

- **Fase 1:** Del 11 al 30 de septiembre, los equipos deberán registrarse en el formulario **“Registro de equipos”**
 - Los equipos deberán designar a un capitán el cual será el encargado de registrar el proyecto y con quien el equipo de Talent Network mantendrá la comunicación en caso de ser finalistas y/o ganadores de este reto
 - Todos los interesados deberán cumplir con este registro para que sus proyectos sean considerados en la evaluación para determinar a los equipos finalistas
- **Fase 2:** Los capitanes deberán registrar sus proyectos en el formulario **“Registro de proyectos”**, este registro estará disponible del 23 al 30 de septiembre
 - Los equipos deberán contener las evidencias digitales necesarias de su proyecto y entregarlas a través en la plataforma de [Github](#)

- Se pedirá a todos los equipos el link de referencia en Github, y dentro de este link deberá encontrarse las evidencias de los proyectos para su evaluación, a más tardar el 30 de Septiembre - 23:59 hrs (GMT-5)

Información adicional del reto

El prototipo puede ser creado con herramientas de código, low-code o no code. Las siguientes pueden ser usadas gratuitas

Si no programas (Low Code/No code):

- Power BI: <https://powerbi.microsoft.com/es-es/get-started/>
- Power Automate <https://flow.microsoft.com/es-es/>
 - Algunos de los conectores que incluye:
 - Cognitive Services
 - Twitter, Facebook, Pinterest, Instagram, Google
- Power Apps: <https://flow.microsoft.com/es-es/>
- Power Virtual Agents
- Dynamics 365 (CRM/ERP/Finance/RH): <https://trials.dynamics.com/>

Usando código:

- App Service
- Logic Apps
- Azure Functions
- Cognitive Services
- Azure Storage (Table, Blob, Queue)
- DB - Azure SQL
- Github

En caso de querer hacer **una solución sin código** o poco código es posible utilizar la cuenta trial de Office 365: <https://www.microsoft.com/es-mx/microsoft-365/try>

En caso de querer utilizar **Dynamics 365** y sus capacidades es posible utilizar la cuenta trial: <https://trials.dynamics.com/>

En caso de ser estudiante puedes aprovechar Azure For Students con tu cuenta estudiantil y obtener acceso a los servicios de Azure y 100 dls de crédito para Azure: <https://azure.microsoft.com/es-es/free/students/>

Si eres profesionalista y nunca has usado Azure, puedes obtener 200 dls de crédito y acceso por 12 meses a Azure al hacer tu cuenta gratuita: <https://azure.microsoft.com/es-es/free/>

Especificaciones de los entregables (técnicas y tecnológicas):

Los equipos deberán generar evidencias que permitan evaluar su proyecto siguiendo estos puntos:

1. Documento de una a dos cuartillas describiendo el problema y cómo el prototipo lo soluciona
2. Arquitectura general propuesta si el prototipo se pudiera aplicar
3. Prototipo funcional o MVP:
 - a. Aplicación Web
 - b. Aplicación Móvil
 - c. Hardware
 - d. Otro tipo de prototipo digital

Evaluación

1. Elementos de evaluación del reto

- Entrega de documento de una a dos cuartillas describiendo la problemática y cómo el prototipo lo soluciona: **25%**
- Arquitectura planteada hace sentido: **15%**
- Prototipo era funcional: **30%**
- Escalabilidad: **15%**
- Solución de Necesidad: **15%**

2. Entregables

- **Primera entrega:** Problemática y propuesta de solución con mockup y Arquitectura general - 30 Septiembre 23:59 hrs (GMT-5)
- **Entrega Final:** Prototipo funcional - 6 Octubre

3. Mentores y horarios para mentorías

Los equipos finalistas recibirán mentorías para mejorar sus prototipos, estas serán agendadas para el 5 de octubre.

Los mentores y los horarios están por definirse.

4. Jueces

Los equipos finalistas deberán tener listo su prototipo para mostrarlo ante un grupo de jueces el 6 de octubre.

Los jueces y los horarios están por definirse.

Premios

- **1er Lugar:**
 - \$10,000.00 MXN (Diez mil pesos 00/100 M.N.)
 - Voucher de certificación para cada miembro del equipo
 - Capacitación, mentoría y seguimiento en empleabilidad apalancando nuestras herramientas y ecosistema: <https://opportunity.linkedin.com/es-es>
 - Mentoría y Apoyo en implementación del prototipo (si el equipo así lo desea)
 - Comunicación en medios de ganadores
 - Posibilidad de entrar al programa Microsoft For Startups

- **2do y 3er Lugar:**
 - Voucher de certificación para cada miembro del equipo
 - Capacitación, mentoría y seguimiento en empleabilidad apalancando nuestras herramientas y ecosistema: <https://opportunity.linkedin.com/es-es>
 - Mentoría y Apoyo en implementación del prototipo (si el equipo así lo desea)
 - Comunicación en medios de ganadores

Terminos y condiciones particulares del reto para la entrega del premio.

1. Las bases de este reto pueden cambiar en su totalidad o parcialmente sin previo aviso hasta el cierre de los registros de equipos y proyectos.
2. Es importante tomar en cuenta los Términos y Condiciones de Talent Network descritos en el siguiente link: <https://www.talent-land.tv/tyc-retos-hackathon.pdf>